

**NURGLE**  
**TOXINE**  
**CONTAINER**





**Black  
Negro**



**White/blanco  
Define the liquid level and shape  
Definir nivel y forma del liquido**

I make the effect after paint the armor but before to do the metals. You can do the Cristal prior the armor but I dont recommend because will be masked during the process of the armor and the mask can fail

El efecto lo hago después de pintar la armadura pero antes de hacer los metales. Puedes hacer el Cristal antes de la armadura, pero no lo recomiendo porque se enmascarará durante el proceso de la armadura y la máscara puede fallar.



Make a simple gradient from  
Aquatic turquoise  
Deep green (with a little of  
fluor lemon yellow)

Haz un degradado simple  
desde  
Aquatic turquoise  
Deep green (con un poco de  
lemon yellow)

We dont use here pure fluor  
green, it must be saved for  
the leak

Aquí no usamos verde flúor  
puro, hay que guardarlo para  
la fuga



White covered with the same lighter previous mix

Cubro el blanco con la mezcla mas clara de antes



Ak black putty



With liquitex white ink I shot over the top white spot (but white spot should remain). And with Vallejo violet ink I get dark that little area to increase the contrast

Con tinta blanca liquitex disparé sobre el punto blanco superior (pero el punto blanco debería permanecer). Y con tinta violeta Vallejo oscurezco esa pequeña zona para aumentar el contraste





Remove mask and  
recover the  
Perimetral circle AK  
hull red

Quito la máscara y  
recupero el círculo  
con AK hull red



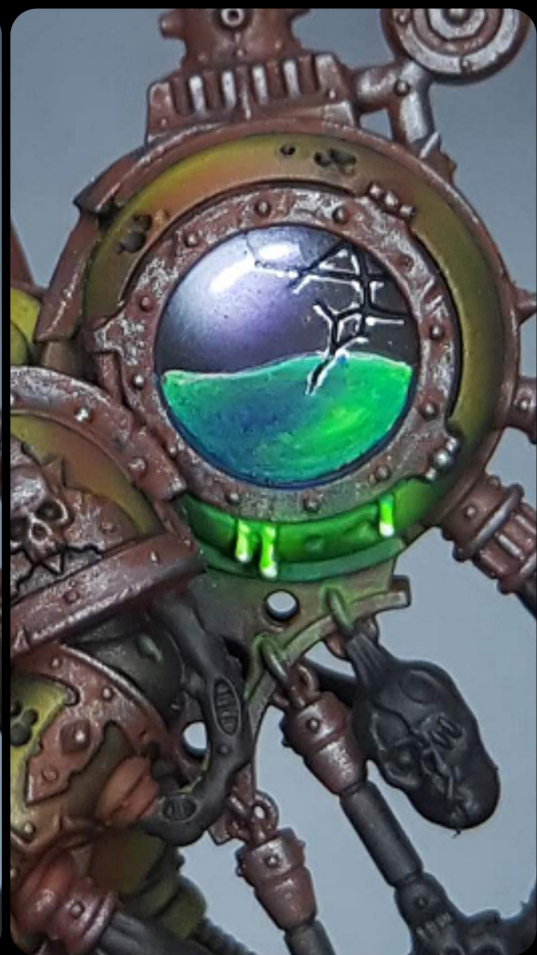
I edgehighlight all the  
cracks  
but those edges  
looking top left

Perfilo la grietas pero  
solo las que miran  
arriba a la izquierda



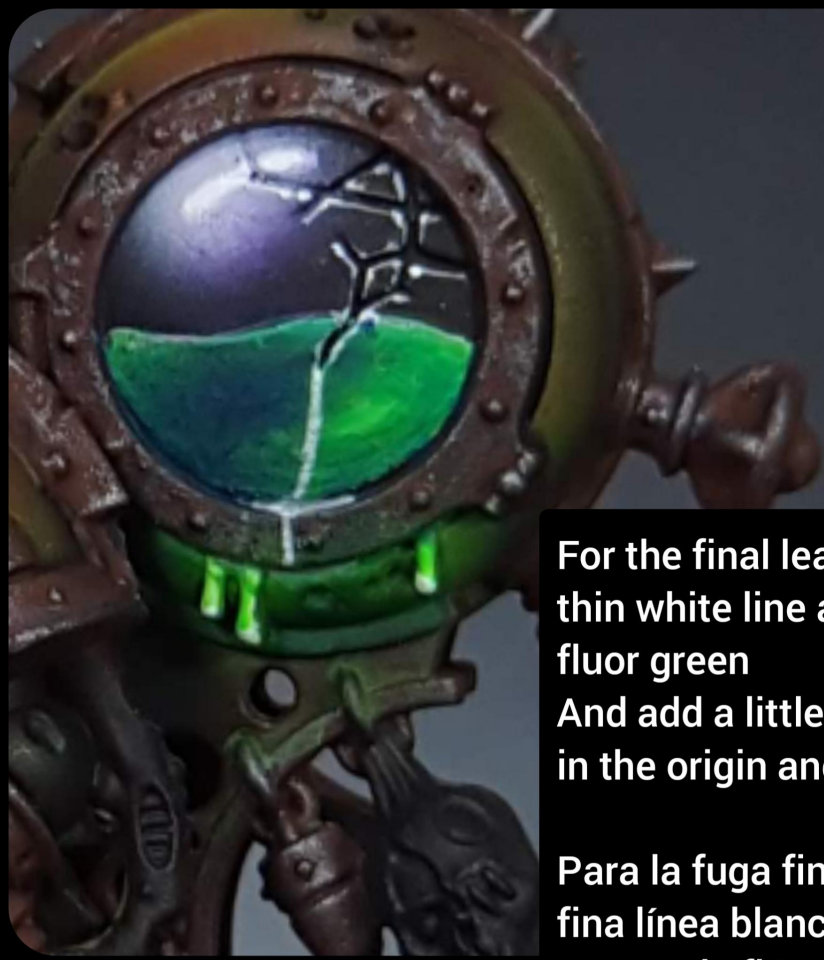
Controlled drybrush  
metal

Pincel seco metalico  
controlado



For the down leak i shot a little of white and then cover it with Vallejo green ink. Then I paint the drops with AK fluor green (previous white base)

Para la fuga inferior disparé un poco de blanco y luego lo cubrí con tinta verde Vallejo. Luego pinto las gotas con AK verde flúor (previa base blanca)



For the final leak i paint a thin white line and it with fluor green  
And add a little white dot in the origin and at the end

Para la fuga final pinto una fina línea blanca y la pinto con verde flúor  
Y agrega un puntito blanco en el origen y al final







## Ak Interactive

3ª Generación (5)

11001

White Intense



11047

Lemon Yellow Standard



11129

Fluorescent Green Standard



11142

Deep Green Intense



11172

Archaic Turquoise Standard



## Vallejo

Tintas Game Color (2)

72087

Violeta Tinta



72090

Verde Negro Tinta



# Palette